

Handleiding Intelligente functies camera's

Inhoudsopgave

Algemeen	3
Voorbereidingen	3
Intelligentie functies camera's	4
Link method	5
Uitleg intelligente functies en hoe deze te configureren	6
Motion detection (bewegingsdetectie)	6
Video blocked (beeld blokkeren)	8
Guard Line (bewakingslijn)	10
Defocus (Onscherp beeld)	12
Entry guard area (toegang bewakingsgebied)	14
Scene change (beeldwijziging)	16
Exit Guard Area (uitgang bewakingsgebied)	18
Enter guard area (binnengaan van bewakingsgebied)	20
Object left (voorwerp laten staan)	23
Object removal (voorwerp weghalen)	26
Gathering (Verzamelen van mensen)	29
Audio surge (piek in stemgeluid)	31
Aanbevolen installatie eisen voor intelligente functies	33



Algemeen

De camera's van KEDACOM beschikken over diverse intelligentie functies, waar gebruik van gemaakt kan worden. Deze functies werken op basis van intelligente algoritmes om een beeldanalyse te kunnen toepassen en hierop vervolgens een melding / alarm te genereren.

Deze handleiding helpt de gebruiker bij het juist configureren van de intelligentie functies van de camera's.

Voorbereidingen

- 1. Een PC/laptop met Internet Explorer. Voor het instellen van deze functies wordt Internet Explorer geadviseerd, hiermee wordt voorkomen dat beelden die bij de intelligente functies horen, onjuist getoond worden op het scherm.
- 2. KEDACOM IP camera met Intelligente functies. Kijk bij de specificatie van de camera welke functies ondersteund worden.



Intelligentie functies camera's

De intelligente functies verschillen per camera. We leggen onderstaande functies in deze handleiding uit:

- Motion detection (bewegingsdetectie)
- Video blocked (beeldblokkade)
- Guard line (bewakingslijn)
- Defocus (onscherp beeld)
- Entry guard area (toegang bewakingsgebied)
- Scene change (beeldverandering)
- Exit guard area (uitgang bewakingsgebied)
- Enter guard area (binnengaan van bewakingsgebied)
- Object left (voorwerp laten staan)
- Object removal (voorwerp weghalen)
- Gathering (verzamelen van mensen)
- Audio surge (sterke geluidspiek)



Link method

Met behulp van de Link method kun je bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een melding/alarm door de intelligent functie gegenereerd wordt. Onderstaand de opties:

- Report to management system
 Wanneer er een alarm geactiveerd is, wordt dit gemeld aan het Video Management
 Systeem (VMS)
- Text overlay

Wanneer er een alarm geactiveerd is, wordt op het scherm een tekst getoond over het camerabeeld heen

- Accoustic alarm
 Wanneer er een alarm geactiveerd is, volgt er een alarmgeluid op de camera.
 Hiervoor moet een camera een luidspreker hebben.
- Recording linkage

Wanneer er een alarm geactiveerd is, worden de beelden automatisch opgenomen op de lokale storage van de camera. Hiervoor is een SD card nodig, die in het SD slot van de camera geplaatst wordt.

- Snapshot

Wanneer er een alarm geactiveerd is, wordt automatisch een foto van het moment gemaakt en op de lokale storage van de camera opgeslagen. Hiervoor is een SD card nodig, die in het SD slot van de camera geplaatst wordt.

Email notification
 Wanneer er een alarm geactiveerd is, wordt automatisch een email gestuurd.



Uitleg intelligente functies en hoe deze te configureren

Motion detection (bewegingsdetectie)

Het doel van deze functie is een bewegend object te detecteren. In de camera wordt een geel coördinatievlak gemarkeerd; als er beweging in dit gebied wordt gedetecteerd, dan wordt een alarm geactiveerd.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Motion Detection , en vink "Enable" aan.

Motion Detection Video Blocked	Guard Line Defocus	Scene Chan	ge Ei	ntry Gua	rd Area	Ð	it Guard Area	Enter Guard Area	Object Left	Object Removal	Gathering	Audio Surge
Enable												
Detection Area												
		1. 12	۰.	۲	*	+++						
	State of the second		4 6		Q	Q	A					
			4. ¥	4	0	0	A					
		-		-		50						
LAP		Sec. 1										
T		and the second s										
1	1											
Detection Area	Edit	Clear All										
Sensitivity		0	(3								
	People											
Detected Target	Motor Vehicle	hicle										
Linkage Method(Common Linka	ge)											
Report to Managament System	m 🗹											
Text Overlay												

- Detection Area: Klik op "Clear All" en dan op "Edit" en het beeld wordt in 16 kolommen en 12 lijnen verdeeld, zodat er kleine vierkanten verschijnen. Klik op een vierkant, sleep naar rechtsonder en klik op "Stop". Dan wordt een detectiegebied aangemaakt en deze wordt paars gemarkeerd. Een camera kan maximaal 4 bewegingsdetectiegebieden tegelijkertijd ondersteunen. Teken een gebied linksboven dat het detectie gebied bevat, of klik één voor één op de gedefinieerde vierkanten om de instelling te wissen of klik op "Clear All" om de instellingen te wissen.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Selecteer **"Detected Target"** om een selectie van het type object te maken, waarop het alarm geactiveerd moet worden. Mensen, gemotoriseerd voertuig of overige objecten.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.



- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren. Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken. Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.



- Klik op "**Save**" om de instellingen op te slaan en actief te maken.

Voorbeeld motion detection alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (motion detection) controleren via de Liveview-interface. Indien er beweging gedetecteerd wordt, komt onder de cameranaam **Alarm: Moving** te staan. Zie onderstaand voorbeeld.





Video blocked (beeld blokkeren)

Het doel van deze functie is een vooraf ingesteld gebied te bewaken om te kijken of er opzettelijk wordt geblokkeerd en of dit de normale bewaking van dit gebied beïnvloed. Daarvoor kan een alarm geactiveerd worden.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Video Blocked Detection, en vink "Enable" aan.



- Area Settings: Standaard wordt het hele veld als Video blocked gemarkeerd. Klik op "Clear All" en dan op "Edit" en het beeld word in 16 kolommen en 12 lijnen verdeeld, zodat er kleine vierkanten verschijnen. Klik op een vierkant, sleep naar rechtsonder en klik op "Stop". Dan wordt een detectiegebied aangemaakt, deze wordt paars gemarkeerd. Een camera kan maar 1 Video blocked-gebied ondersteunen. Teken een gebied linksboven dat het detectiegebied bevat, klik één voor één op de gedefinieerde vierkanten of klik op "Clear All" om de instellingen te wissen.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity** " om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld video blocked alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (video blocked) controleren via de Liveview-interface. Indien er een video blokkade gedetecteerd wordt, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Zie onderstaand voorbeeld.





Guard Line (bewakingslijn)

Het doel van deze functie is een object/personen te detecteren die een bewakingslijn hebben overschreden. In de camera wordt een geel coördinatievlak gemarkeerd, als er een object/persoon wordt gedetecteerd. Als het centrale punt van dit vlak van de ene kant naar de andere kant van de bewakingslijn gaat, wordt een alarm geactiveerd.

Configuratie

Ga naar **Settings** > **Event** > **Intelligent Function** > **Guard Line** en vink "**Enable**" aan.

tion Detection	Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Char	nge	Entr	/ Guar	d Area	E	xit Gu	ard Area	Ente	Guard A	\rea	Object Lef	1 01	ject Remov	al (Gathering	Audio S	Surge	
Enable		N																				
Detection Area																						
TIE	AT IN THE				٣		4	*	+++													
AY)				も間	4	*	Þ	Đ,	Q	А												
1						Ŧ	4	0	0	А												
		1				_			50													
		*	S		Pres	et No.					1				~							
1				Walk a	Enab	le Pres	sets				Alrea	dy Set										
a series					Pres	et Nam	е				prese	ət-1										
a sector												Set		Delete		Load						
Programme		1			~																	
Associated P	reset Bits	Built in	n Preset Bit	s	~																	
Guard Line D	irection	A<->8			~																	
Target Filter		E	dit	Clear All																		
Max and Min	Target Ratio					1%																
Detection Are	a	E	dit	Clear All																		
Sensitivity			1			50																
		Pec	ple																			

- Selecteer een richting van beweging in de drop-down keuzelijst voor de bewakingslijn van:

A -> B: beweging van A naar B

B -> **A**: beweging van B naar A

A <-> B: beweging naar beide kanten

Wij nemen **"A -> B"** als voorbeeld; bij het selecteren van deze richting worden alleen objecten die van A naar B gaan gedetecteerd, waarna een alarm wordt geactiveerd.

- Selecteer Target Filter, klik dan op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "Stop" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "Max and Min Target Ratio". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om een zo groot mogelijk kader te creëren.
- **Area Setting**: Klik op "**Edit**" en sleep met de muis in de beeldscene om een bewakingslijn te tekenen. De gebruiker kan op het begin- of eindpunt van de lijn klikken om de lengte en de hoek aan te passen.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.



- Selecteer **Detected Target;** hier kan een selectie gemaakt worden wat voor type object het alarm kan activeren. Mensen, gemotoriseerd voertuig of overige objecten.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.



Voorbeeld guard line alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (guard line) controleren via de Liveview-interface. Indien er op de bewakingslijn een detectie is, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan. Zie onderstaand voorbeeld, waarbij een alarm op een bewakingslijn geactiveerd is met een filter op mensen.





Defocus (Onscherp beeld)

Het doel van deze functie is om onscherp beeld te detecteren. Wanneer dit gebeurt, zal er een alarm geactiveerd worden.

Configuratie

Ga naar **Settings** > **Event** > **Intelligent Function** > **Defocus** en vink "**Enable**" aan om de functie aan te zetten.

Motion Detection Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Change	Entry Guard Area	Exit Guard Area	Enter Guard Area	Object Left	Object Removal	Gathering	Audio Surge
Enable										
Sensitivity	0			1						
Linkage Type(Normal Linkage)										
Report to Management System										
Text Overlay										
Acoustic Alarm										
Email Notification										
Linkage Type(Other Linkage)										
Alarm Output	🗌 Ala	rm Output1								
	S	ive								

- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Klik op "**Save**" om de instellingen op te slaan en actief te maken.



Voorbeeld defocus alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (defocus) controleren via de Liveview-interface. Indien het beeld onscherp wordt door de focus van de lens aan te passen, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.



Zie onderstaand voorbeeld.



Entry guard area (toegang bewakingsgebied)

Het doel van deze functie is een object/personen te detecteren die zich bewegen van een bepaald bewakingsgebied naar een ander bewakingsgebied en dit binnentreden. In de camera wordt een geel coördinatievlak gemarkeerd, als er een object/persoon wordt gedetecteerd. Als het centrale punt van dit vlak van het ene bewakingsgebied naar het andere gaat, wordt een alarm geactiveerd.

Belangrijk: Deze intelligente functie vereist dat een object/persoon eerst in een bepaald bewakingsgebied is om vervolgens bij een ander bewakingsgebied binnen te treden.

Configuratie

Ga naar **Settings** > **Event** > **Intelligent Function** > **Entry Guard Area**, en vink "**Enable**" aan om de functie aan te zetten.

tion Detection Video Block	ed Guard Line	Defocus	Scene C	Change	Entr	y Gua	rd Area	E	xit Gua	ard Area	Enter	Guard An	ea Ob	oject Left	Object Remo	oval	Gathering	Audio Surge
Enable	N																	
Detection Area																		
THYNE	All and a			٣		.4	*	+++										
AYA!	A Start				¢	Þ	Q	Q	А									
			4		w	4	0	0	А									
		1		E.	4			50										
		120		Pres	et No.					1			[~				
		1		Enat	ole Pre	sets				Alrea	dy Set							
and the second	1			Pres	et Nan	ne				prese	t-1							
	1	-	No. in								Set	D	elete]	oad			
Programme	1			V														
Associated Preset Bits	Built in	n Preset Bi	its	\mathbf{v}														
Target Filter	E	dit	Clear	All														
Max and Min Target Ratio					1%													
	S	top	Clear	All														
Detection Area																		
Detection Area Sensitivity		.0			50													

- Selecteer **Target Filter**, klik dan op "**Edit**" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "**Stop**" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "**Max and Min Target Ratio**". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om een zo groot mogelijk kader te creëren.
- Detection Area (binnentreden gebied): Klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een *binnentreden gebied* te tekenen. De gebruiker kan op het beginof eindpunt klikken om de lengte en de hoek aan te passen. Klik op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.



- Selecteer **Detected Target;** hier kan een selectie gemaakt worden wat voor type object het alarm kan activeren. Mensen, gemotoriseerd voertuig of overige objecten.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren. Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken. Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.



Voorbeeld enter guard area alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (enter guard area) controleren via de Liveview-interface. Indien er een bewakingsgebied wordt binnen getreden, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaand voorbeeld laat zien dat een bewakingsgebied binnengetreden wordt en er een alarm geactiveerd is, met een filter op mensen.





Scene change (beeldwijziging)

Het doel van deze functie is om een beeld/scene wijziging te detecteren. Wanneer dit gebeurd zal er een alarm geactiveerd worden.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Scene Change, en vink "Enable" aan.

Software detection	1						
Software detection	1						
	1						
]							
]							
]							
]							
]							
1							
Alarm Output1							
]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]]	Alarm Output1	Alarm Output1	Alarm Output1	Alarm Oulput1	Alarm Output1	Alarm Output1	Alarm Output1

- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Detection Mode: Software Detection is op de meeste camera's de enige optie
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld scene change alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (scene change) controleren via de Liveview-interface. Indien bijvoorbeeld de camerapositie gedraaid of verplaatst wordt, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaande voorbeeld laat zien dat de camera naar rechts verplaatst is.





Exit Guard Area (uitgang bewakingsgebied)

Het doel van deze functie is een object/personen te detecteren die zich bewegen van een bepaald bewakingsgebied naar een ander bewakingsgebied en naar buitentreden. In de camera wordt een geel coördinatievlak gemarkeerd, als er een object/persoon wordt gedetecteerd. Als het centrale punt van dit vlak van het ene bewakingsgebied naar het andere toe beweegt, wordt een alarm geactiveerd.

Belangrijk: Deze intelligente functie vereist dat een object/persoon eerst in een bepaald bewakingsgebied is om vervolgens bij een ander bewakingsgebied naar buiten te treden.

Configuratie

Ga naar **Settings** > **Event** > **Intelligent Function** > **Exit Guard Area**, en vink "**Enable**" aan.

Motion Detection	Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Cha	ange	Entr	y Gua	rd Area	E	xit Gua	ard Area	Enter	Guard Area	Object Let	t Object Remov	al Gathering	Audio Surge
Enable		\mathbf{V}															
Detection Area																	
TUD	MAL M	S. Contra	P.A.	SHALL I	۲		4	*	+++								
AY)	178				4	e	٠	Q	Q	A							
25	1	1			ь.	٣	.4	0	0	A							
	-	ī	1 1						50								
			1 a		Pres	et No.					1			~			
	AND I		1		Enab	ie Pre	sets				Alread	dy Set					
	1. 1			X	Pres	et Nan	ne				prese	t-1					
/			Sector								5	Set	Dele	ete	Load		
Programme		1			~												
Associated P	reset Bits	Built in	n Preset Bit	s	~												
Target Filter		E	dit	Clear Al													
Max and Min	Target Ratio					1%											
Detection Are	a	S	top	Clear Al													
Sensitivity						100											
Detected Tar	get	Pec	ople tor Vehicle														

- Selecteer **Target Filter**, en klik op "**Edit**" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "**Stop**" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "**Max and Min Target Ratio**". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om zo groot mogelijk kader te creëren.
- Detection Area (buitentreden gebied): Klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een *buitentreden gebied* te tekenen. De gebruiker kan op het begin- of eindpunt klikken om de lengte en de hoek aan te passen. Klik op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Selecteer **Detected Target;** hier kan een selectie gemaakt worden wat voor type



object het alarm kan activeren. Mensen, gemotoriseerd voertuig of overige objecten.

- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren. Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken. Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.



- Klik op "Save" om de instellingen op te slaan en actief te maken.

Voorbeeld exit guard area alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (exit guard area) controleren via de Liveview-interface. Indien vanuit een bewakingsgebied naar buiten getreden wordt, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaand voorbeeld laat zien dat vanuit een bewakingsgebied naar buiten getreden wordt en er een alarm geactiveerd is, met een filter op mensen.





Enter guard area (binnengaan van bewakingsgebied)

Het doel van deze functie om een objecten/personen te detecteren die een bewakingsgebied toetreden. Wanneer het doel wordt gedetecteerd , het centrale punt van de gele kader(beweging) de bewakingsgebied toetreed op een van te voren ingestelde tijdsperiode, het alarm geactiveerd wordt.

Het doel van deze functie is een object/personen te detecteren die toetreedt tot een bewakingsgebied. In de camera wordt een geel coördinatievlak gemarkeerd, als er een object/persoon wordt gedetecteerd, wordt een alarm geactiveerd.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Enter Guard Area, en vink "Enable" aan.

otion Detection	Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Chan	ge	Entry	Guan	d Area	E	xit Gu	ard Area	Enter	Guard Area	Obje	ect Left	Object Rem	oval	Gathering	Audio Surge	
Enable		N																		
Detection Area																				
TIT	AT IN SET			-	٣		4	*	+++											
AV!		ASS .		A 18	4	e	*	Q	Q	A										
15	7	1			*	¥	a.	0	0	А										
3	+		1						50											
-07	6		A real		rese	t No.					1			N	-					
				1	Enabl	e Pres	iets				Alread	ty Set								
27	6 4 °		K V	No I	rese	t Nam	e				preset	-1								
/		1.15	AND AND A								S	iet	Dele	ete	L	oad				
Programme		1			~															
Associated Pr	reset Bits	Built in	n Preset Bil	ts [~															
Target Filter		E	dit	Clear All																
Max and Min	Target Ratio					1%														
Detection Are	a	S	top	Clear All																
Sensitivity			- 1			50														
Time Thresho	Nd	0				1	(s)													
		Per	ople																	

- Selecteer **Target Filter**, en klik op "**Edit**" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "**Stop**" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "**Max and Min Target Ratio**". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om zo groot mogelijk kader te creëren.
- Detection Area (bewakingsgebied): Klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een bewakingsgebied te tekenen. De gebruiker kan op het begin- of eindpunt klikken om de lengte en de hoek aan te passen. Klik op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.



- Stel **Time Threshold** (tijdslimiet) in. Geef hierbij het aantal seconden op, nadat een object het bewakingsgebied is binnen getreden, wanneer het alarm geactiveerd moet worden.
- Selecteer **Detected Target;** hier kan een selectie gemaakt worden wat voor type object het alarm kan activeren. Mensen, gemotoriseerd voertuig of overige objecten.
- Check Link Method op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld enter guard area alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (enter guard area) controleren via de Liveview-interface. Indien het bewakingsgebied binnen getreden wordt, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaand voorbeeld laat zien dat een bewakingsgebied binnen getreden wordt en er een alarm geactiveerd is, met een filter op mensen.





Object left (voorwerp laten staan)

Het doel van deze functie is om objecten die in een bepaald bewakingsgebied gedurende een vooraf ingestelde tijdsperiode worden achtergelaten, te detecteren. De camera zal dan bepalen of er een alarm geactiveerd wordt.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Object left, en vink "Enable" aan.



- **Guard Area**. Selecteer een nummer uit de keuzelijst van het bewakingsgebied. Er kan slechts één enkel gebied per keer ingesteld worden. Na het opslaan kan de gebruiker een ander gebied instellen. Er kunnen maximaal 4 gebieden worden ingesteld.
- Selecteer Target Filter, en klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "Stop" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "Max and Min Target Ratio". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om zo groot mogelijk kader te creëren.
- Area Settings (bewakingsgebied): Klik op "Edit" en klik met de muis op een gesloten gebied van 3 tot 6 punten in de beeldscene. Klik met de rechtermuisknop op een start of eindpunt om de tekening te sluiten. Klik dan op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.



- Stel **Time Threshold** (tijdslimiet) in. Geef hierbij aan wat de maximaal toegestane tijd is voor een object om in een bewakingsgebied te blijven, voordat het alarm geactiveerd moet worden.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren. Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken. Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld object left alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (object left) controleren via de Liveview-interface. Indien een object wordt achtergelaten in het bewakingsgebied, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaande voorbeeld laat zien dat een object (bloemstuk) is achtergelaten, waarna een alarm is geactiveerd.





Object removal (voorwerp weghalen)

Het doel van deze functie is om objecten die in een bepaald bewakingsgebied gedurende een vooraf ingestelde tijdsperiode worden weggehaald, te detecteren. De camera zal dan bepalen of er een alarm geactiveerd wordt.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Object Removal, en vink "Enable" aan.



- Guard Area. Selecteer een nummer uit de keuzelijst van het bewakingsgebied. Er kan slechts één enkel gebied per keer ingesteld worden. Na het opslaan kan de gebruiker een ander gebied instellen. Er kunnen maximaal 4 gebieden worden ingesteld.
- Selecteer Target Filter, en klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een rechthoek te tekenen. Klik op "Stop" wanneer de rechthoek op de juiste plek staat en sleep de schuifbalk van "Max and Min Target Ratio". Bewegende objecten die buiten de maximale kader en binnen de minimale kader overschrijden, zullen dan geen alarm activeren. Standaard staat deze op 1% om zo groot mogelijk kader te creëren.
- Area Settings (bewakingsgebied): Klik op "Edit" en klik met de muis op een gesloten gebied van 3 tot 6 punten in de beeldscene. Klik met de rechtermuisknop op een start of eindpunt om de tekening te sluiten. Klik dan op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.



- Stel **Time Threshold** (tijdslimiet) in. Geef hierbij aan wat de maximaal toegestane tijd is voor een object om in een bewakingsgebied te blijven, voordat het alarm geactiveerd moet worden.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld object removal alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (object removal) controleren via de Liveview-interface. Indien een object weg wordt gehaald in het bewakingsgebied, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaande voorbeeld laat zien dat een object (voorheen een bloemstuk) is weggehaald, waarna een alarm is geactiveerd.





Gathering (Verzamelen van mensen)

Het doel van deze functie is om mensen die een bepaald bewakingsgebied binnenkomen, te detecteren en zodra er een vooraf ingesteld percentage overschreden wordt, zal een alarm worden geactiveerd.

Configuration

Ga naar **Settings** > **Event** > **Intelligent Function** > **Gathering**, en klik "**Enable**". aan om de functie aan te zetten.

Motion Detection	Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Chang	je l	Entry G	Buard A	rea	Exit Guar	d Area	Enter Guard Area	Object Left	Object Removal	Gathering	Audio Surge
Enable		N													
Detection Area															
J HAN	AT AN	an Stead	all a start	all.	P .	A 1	4	k 44							
A VO					4	+)		a e	A						
			CADENG NUM	12	*	•	0	0 0	A						
50	1	3-36 P.M 100	1					5	0						
Ţ				N.											
Guard Area		1		5	-										
Ratio		_			2	0%									
Detection Area		E	Edit	Clear All]										
Detected Targ	et	Peo	ople												
Linkage Method(Common Linkage	e)													
Report to Man	agament System														
Upload COI															

- **Ratio:** sleep de schuifbalk om de Ratio (percentage) in te stellen.
- Detection Area (bewakingsgebied): Klik op "Edit" en sleep met de muis in de beeldscene om een bewakingsgebied te tekenen. De gebruiker kan op het begin- of eindpunt klikken om de lengte en de hoek aan te passen. Klik op "Stop" om de bewerking te voltooien.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





⁻ Klik op "**Save**" om de instellingen op te slaan en actief te maken.

Voorbeeld gathering alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (gathering) controleren via de Liveview-interface. Wanneer in een bewakingsgebied mensen bij elkaar komen, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaande voorbeeld laat zien dat wanneer er in een bewakingsgebied mensen bij elkaar komen, een alarm is geactiveerd met een filter op mensen.





Audio surge (piek in stemgeluid)

Het doel van deze functie is dat als er een sterke geluidspiek (menselijke stemmen) gedetecteerd wordt, de camera een alarm kan activeren.

Configuratie

Ga naar Settings > Event > Intelligent Function > Audio Surge, en vink "Enable" aan.

Notion Detection	Video Blocked	Guard Line	Defocus	Scene Change	Entry Guard Area	Exit Guard Area	Enter Guard Area	Object Left	Object Removal	Gathering	Audio Surge
Audio Input Abr	ormality										
Enable		V									
Voice Mutation											
Sensitivity		_	1		50						
Voice Intensi	ty Threshold	-			50						
Linkage Type()	ormal Linkage)										

- Sleep de schuifbalk van "**Sensitivity**" om gevoeligheid aan te passen. Hoe hoger de waarde, hoe sneller het alarm wordt geactiveerd.
- Sleep de schuifbalk van "**Voice Intensity Threshold**" om de detectie gevoeligheid aan te passen aan het stemgeluid. Hoe hoger de waarde, hoe gevoeliger deze is voor stemgeluid en des te sneller wordt een alarm geactiveerd.
- Check **Link Method** op pagina 5 van deze handleiding om te bepalen welke vervolgactie of toepassing gedaan moet worden, zodra een alarm gegenereerd wordt.
- Zet **Duration** aan om standaard 24 uur per dag, 7 dagen per week te markeren.
 Indien dit afwijkt, kan de gewenste tijd ingesteld worden, door op de balk te klikken.
 Er kunnen maximaal 10 tijden per dag ingesteld worden.





Voorbeeld audio surge alarm

Nadat bovengenoemde ingesteld is, kunt u dit alarm (audio surge) controleren via de Liveview-interface. Wanneer er verhoogde stemgeluid gedetecteerd wordt, komt onder de cameranaam **Alarm** te staan.

Onderstaande voorbeeld laat zien dat Audio Surge gedetecteerd is op een verhoogd stemgeluid.





Aanbevolen installatie eisen voor intelligente functies

Een camera-installatie vereist voor het herkennen van de objecten, mensen, motorvoertuigen en niet-motorvoertuigen een bepaalde pixelgrootte in de afbeelding:

- Mensen :> 24 x 48 pixels
- Motorvoertuigen : > 32 x 32 pixels
- Niet -motorvoertuigen : > 48 x 24 pixels

De ideale opstelling voor een camera om optimaal gebruik te maken van intelligente functies is een installatiehoogte van 2,5 tot 6 meter en een camerahoek van ongeveer 10 graden. Dit kan per situatie verschillend zijn.

Probeer hierbij onderstaande tabel te hanteren:



Hoogte :3 m

Focal length	Invalshoek: a	Minimale herkennings- afstand: L1	Maximale herkennings- afstand: L2
2.8mm	12°	3.5m	8m
3.6mm	13°	4.2m	10m
6mm	12°	6.2m	17m
8mm	9.5°	8m	23m
12mm	8°	12m	35m



Tips voor optimaal gebruik van de intelligente functies:

- Een constante verlichtingsconditie wordt geadviseerd, omdat het vaak veranderen van verlichting de alarmen van de intelligente functies zal activeren, zoals bijvoorbeeld lichtregeling in een gang op basis van beweging of scenes waarbij zonlicht een rol kan spelen.
- Afhankelijk van de beeldresolutie kan de nauwkeurigheid van de analyse variëren. Intelligente functies op basis van beeld zijn niet geschikt in een omgeving met weinig verlichting en natuurlijke bewegingen (zoals bomen of struiken) Een betere infrarood-verlichting of een externe LED verlichting wordt geadviseerd in een omgeving met weinig licht.
- Vermijd bewakingsgebieden waar al beweging aanwezig is, zoals bewegende bomen en/of struiken of wapperend vlaggen etc.
- Objecten kunnen worden gefilterd op basis van vooraf ingestelde grootte om te kleine of te grote formaten te bepalen.



Voorbehoud

We behouden ons het recht voor om deze en andere documentatie te wijzigen zonder de verplichting gebruikers hiervan op de hoogte te stellen. Afbeeldingen en screenshots kunnen afwijken.

Copyright verklaring

© 2022 KEDACOM

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op enige andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Ondanks alle aan de samenstelling van deze handleiding bestede zorg kan noch de fabrikant, noch de auteur, noch de distributeur aansprakelijkheid aanvaarden voor schade die het gevolg is van enige fout uit deze uitgave.

Trademarks

Alle merken en geregistreerde merken zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

